

self-eSTEAM

der Schulwettbewerb zu
Erdbbeobachtung und
Raumfahrt



Anmeldefrist bis zum 15.09.2018 verlängert!

Seid dabei und ge-
winnt ein Treffen
mit einem echten
Astronauten!

Kreativität verknüpft
Naturwissenschaft, Kunst
und Gesellschaft

Liebe Lehrerinnen und Lehrer, liebe Schülerinnen und Schüler

Die Ruhr-Universität Bochum ruft aus Anlass der Horizons-Mission des deutschen ESA-Astronauten Alexander Gerst zu einem Kreativwettbewerb auf: Fliegt mit Alex ins All und setzt seinen Blick auf die Erde in künstlerischer Art und Weise um!

Alexander Gerst wird am 06. Juni 2018 zur nächsten Mission auf der Internationalen Raumstation ISS aufbrechen und dort ein halbes Jahr lang seine zweite Forschungsreise durchführen. Der Missionsname „Horizons“ spiegelt die Neugier und Faszination wider, Unbekanntes in 400 Kilometern Höhe zu entdecken und zu erforschen.

Gerst freut sich, mit der Mission neue Horizonte zu erreichen und zu überwinden, denn für ihn ist „Horizons“ eine ziemlich perfekte Fortführung seiner „Blue Dot“-Mission.

Der Titel „self-eSTEAM“ setzt sich aus mehreren Begriffen zusammen: Selbstwertgefühl (self-esteem), „e“ für e-learning, „STEAM“ für „science“, „technology“, „engineering“, „art“ und „mathematics“. Damit werden schon die wichtigsten Themenfelder des Wettbewerbs umrissen. Im Heft erfahrt Ihr, was es zu tun gilt, um ein Treffen mit einem echten Astronauten zu gewinnen.

Seid auch Ihr Teil der neuen Mission und erreicht neue Horizonte!

Wir freuen uns auf Eure Beiträge

Euer KEPLER ISS-Team

Und darum gehts:

Folgt Alex' Blick auf unsere Erde und setzt ihn künstlerisch um. Satellitenbilder und ISS-Videos helfen Euch dabei – Ihr findet sie reichlich im Internet (unten dazu mehr).

Überlegt Euch ein Thema oder eine Problemstellung, welche Ihr bearbeiten und in Szene setzen wollt. Dabei können Aspekte des globalen Wandels aufgegriffen werden, wie beispielsweise die Veränderung der weltweiten Landnutzung, der Klimawandel, atmosphärische Vorgänge, Tierwanderungen, aber auch gesellschaftliche oder politische Themen, wie Städtewachstum, sind möglich. Ihr könnt Euch auch mit konkreten Problemstellungen auseinander setzen, wie beispielsweise Katastrophen wie Hochwasser, Ölpest oder Erdbeben.

Bei der Umsetzung sind Euch zwischen künstlerischer und technischer Gestaltung keine Grenzen gesetzt: Ob Videoinstallation, gebastelte Modelle, musikalische Begleitung eines Videos, Poesie, Programmierung eines Raspberry Pi oder eine App, Euch stehen alle Möglichkeiten offen!

Was ist zu tun?

Ihr nehmt als gesamte Klasse, AG oder in Gruppen von einzelnen Schülerinnen und Schülern, mit der Begleitung einer Lehrerin oder eines Lehrers teil. Organisiert so viel wie möglich selbst. Beschafft Euch Informationen, bereitet sie auf, dokumentiert und gestaltet eure Ergebnisse. Unsere Leitfragen bieten Euch Hilfestellung.

Meldet Euch bis zum 15.09.2018 mit dem untenstehenden Anmeldeformular an.

Damit unsere Jury eure Ergebnisse bewerten kann, dokumentiert Ihr diese in digitaler Form (Video, Fotos, pdf etc.) und sendet diese bis zum 30.11.2018 an self-esteam@ruhr-uni-bochum.de. Falls die Dateien für den E-Mail-Versand zu groß sind (größer als 10 GB), schickt uns bitte einen Filehosting Link.

Beispiel 1: Ihr habt ein Modell gebastelt. Macht Fotos und filmt das Modell in allen Perspektiven, gerne auch mit Kommentaren und sendet uns diese zu.

Beispiel 2: Ihr habt eine Videoinstallation erstellt. Sendet uns diese per E-Mail zu.

Astronautentreffen als Hauptgewinn:

Die Gewinner der ersten drei Plätze werden zu einem Astronautentreffen eingeladen!

Teilnahmeberechtigung:

Wir freuen uns auf deutschsprachige Beiträge der Klassen 5 bis 10 aller Schulformen, die bis zum 15.09.2018 angemeldet sind und bis zum 30.11.2018 per E-Mail bei uns eingehen.

Wann : 06.06.2018 - 30.11.2018
Wer : Schulklassen, AGs oder Teams aus der SEK 1
Preis : ein Astronautentreffen!
Kontakt : self-esteam@ruhr-uni-bochum.de



Anregungen und Ideen

Leitfragen:

- Was zeichnet die Schönheit unseres Planeten aus?
- Welche gesellschaftlichen Themen und Problemstellungen lassen sich aus dem All betrachten und vielleicht sogar lösen?
- Wieso ist es wichtig unsere Erde aus der Vogel- bzw. Astronautenperspektive zu betrachten?
- Was zeichnet Erdbeobachtung aus?



Quelle: planet.geosprocket.com

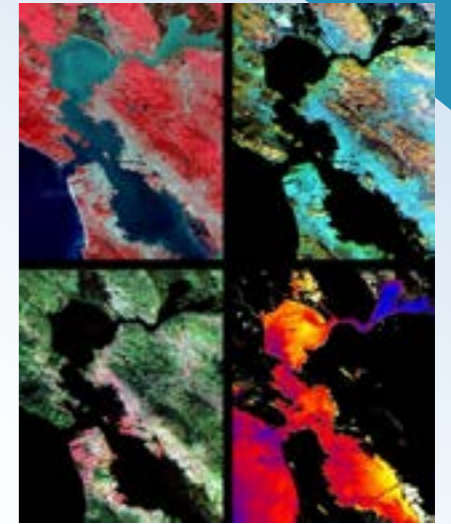
Materialquellen

- ISS Videos:
www.columbuseye.uni-bonn.de
- Fernerkundung:
www.fis.uni-bonn.de
- Satellitenbilder:
<https://apps.sentinel-hub.com/eo-browser/>
- Raumschiff Erde (Ars Electronica):
www.aec.at/center/ausstellungen/spaceship-earth/
- Raspberry Pi und ISS:
www.issabove.com/
- Kunst trifft Erdbeobachtung:
<http://planet.geosprocket.com/>
- Steam Universe:
<https://steamuniverse.com/Home.aspx>



„Ich seh die Welt von oben
 Der Rest verblasst im Blau
 Und beim Anblick dieser Schönheit fällt mir alles wieder ein
 Sind wir nicht eigentlich am Leben um zu lieben und zu sein?
 Hier würd' ich gern für immer bleiben,
 doch ich bin ein Wimpernschlag,
 der nach fünf Milliarden Jahren nicht viel mehr zu sein vermag“

[Quelle: Sido feat. Andreas Bourani - Astronaut]



Quelle: NASA/GSFC



Raspberry Pi: ISS-Above



Quelle: NASA



Checkliste

So wird Eure Teilnahme ein Erfolg:

- Spannendes Erdbeobachtungsthema gefunden?
- auf columbuseye.uni-bonn.de und mehr inspiriert?
- Umsetzungsform gewählt?
- Aufgabenstellung gründlich gelesen und beachtet?
- Aufgaben in der gesamten Gruppe bearbeitet?
- Teilnahmebedingungen gelesen und akzeptiert?
- Anmeldebogen ausgefüllt?
- Spaß gehabt?
- Anmeldebogen digital bis spätestens 15.09.2018 verschickt?
- Beiträge digital bis spätestens 30.11.2018 verschickt?

self-esteam@ruhr-uni-bochum.de

Viel Spaß und Erfolg wünscht Euch
das Team von Kepler ISS!

Teilnahmebedingungen

Die Teilnahme am Schulwettbewerb richtet sich nach den folgenden Bedingungen, die Sie mit dem Einreichen der Materialien auch im Namen der SchülerInnen vollständig akzeptieren:

1. Zur Teilnahme am Wettbewerb müssen alle Unterlagen vollständig vorliegen. Hierzu muss das Anmeldeformular ausgefüllt werden und mit dem Wettbewerbsbeitrag beim Veranstalter fristgerecht eingehen. Eine Checkliste und die Ansprechpartner finden Sie am Ende der Wettbewerbsmaterialien.
2. Teilnahmeberechtigt sind Schulklassen, AGs oder Teams einzelner SchülerInnen. Der Wettbewerb richtet sich an die Schulklassen 5 - 10. Die SchülerInnen dürfen nur mit Einverständnis des gesetzlichen Vertreters teilnehmen, die dem Veranstalter auf Wunsch schriftlich vorgelegt werden müssen.
3. Die Gewinner erhalten ein Astronautentreffen.
4. Sie räumen dem Veranstalter ein kostenfreies sowie räumlich, zeitlich und inhaltlich uneingeschränktes Recht ein, den eingereichten Wettbewerbsbeitrag zur Durchführung des Wettbewerbs zu nutzen und sie in jeglicher Form öffentlich zugänglich zu machen.
5. Sie bestätigen dem Ausrichter, dass der Wettbewerbsbeitrag von den SchülerInnen eigenständig erstellt wurde. Sie versichern, dass Sie über alle Nutzungs- und Verwertungsrechte verfügen, der Wettbewerbsbeitrag frei von Rechten Dritter ist und keine Persönlichkeitsrechte verletzt werden. Sie stellen den Ausrichter von sämtlichen Ansprüchen Dritter frei, die in Bezug auf den von Ihnen eingereichten Wettbewerbsbeitrag geltend gemacht werden. Sie verpflichten sich, dem Ausrichter sämtliche Schäden zu erstatten, die daraus entstehen, dass der eingereichte Wettbewerbsbeitrag gegen geltendes Recht verstößt.
6. Für Schäden, die bei der Erstellung der Wettbewerbsbeiträge entstehen, übernimmt der Ausrichter keine Haftung. Eventuell anfallende Kosten bei der Erstellung der Materialien werden nicht erstattet.
7. Das Anmeldeformular wird bis zum 15.09.2018 ausgefüllt an self-eSTEAM@ruhr-uni-bochum.de gesendet. Die Beiträge werden in elektronischer Form an self-eSTEAM@ruhr-uni-bochum.de gesendet. Der Wettbewerb endet am 30.11.2018 (E-Mail-Zeitstempel). Beiträge, die später abgeschickt werden, können leider nicht mehr berücksichtigt werden.
8. Sie stimmen einer Veröffentlichung des Wettbewerbsbeitrags zu (Print/Online). Im Falle einer Veröffentlichung des Wettbewerbsbeitrags nennt der Ausrichter die Namen der beteiligten Personen, die Klassenstufe sowie den Namen der Schule. Diese Daten werden für redaktionelle Zwecke gespeichert. Alle weiteren personenbezogenen Daten, die bei der Teilnahme am Schulwettbewerb erfasst werden, werden für die Dauer des Schulwettbewerbs zum Zweck der Wettbewerbsdurchführung gespeichert. Die Daten werden nicht an Dritte weitergegeben – hiervon ausgenommen ist die Weitergabe an Jurymitglieder.
9. Der Ausrichter behält sich vor, den Schulwettbewerb jederzeit und ohne Angaben von Gründen zu beenden. Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Schülerwettbewerb „self-eSTEAM“

Ansprechpersonen: Dr. Andreas Rienow, Kirsten Myland

Ruhr-Universität Bochum

self-esteam@ruhr-uni-bochum.de

www.ruhr-uni-bochum.de/self-esteam



Anmeldeformular bis zum 15.09.2018 abschicken



An:
Schülerwettbewerb "self-eSTEAM"
self-esteam@ruhr-uni-bochum.de

Projektname:

Name der Schule:

Klasse/AG/Gruppenname:

Namen der teilnehmenden Schülerinnen und Schüler:

Kontaktperson (Lehrerin/Lehrer):

E-Mail Adresse der Kontaktperson:

Einverständniserklärung:

Ich habe die Teilnahmebedingungen des Wettbewerbs "self-eSTEAM"
gelesen und erkläre mich auch im Namen der Teilnehmenden einverstanden.

Ort, Datum und Unterschrift der Kontaktperson

