

Übungen zur Vorlesung  
**Theoretische Informatik**  
WS 13/14  
Blatt 10

**Aufgabe 10.1**

Wandle mittels des Verfahrens aus der Vorlesung folgendes GOTO-Programm in ein WHILE-Programm um.

$M_1 : z := 0;$   
 $M_2 : y := 1;$   
 $M_3 : x := y;$   
 $M_4 : \text{IF } x = n \text{ THEN GOTO } M_8;$   
 $M_5 : y := z + x;$   
 $M_6 : z := x + 0;$   
 $M_7 : \text{GOTO } M_3;$   
 $M_8 : \text{HALT}$

Eingabe:  $n$ , Ausgabe:  $x$ .

**Aufgabe 10.2**

In dieser Aufgabe betrachten wir die erste Phase der Simulation von Turing-Maschinen durch GOTO-Programme (siehe Buch S. 98-100).

Sei  $k = 2$ ,  $\Sigma = \{0, 1, \#\}$  und  $\Gamma = \{0, 1, \#, \square\}$ . Das heißt  $b = |\Gamma| + 1 = 5$ . Wir verwenden folgende Zahlenkodierung für die Elemente aus  $\Gamma$ :  $\text{Code}(0) = 1$ ,  $\text{Code}(1) = 2$ ,  $\text{Code}(\#) = 3$ ,  $\text{Code}(\square) = 4$ . Der Startzustand  $z_0$  habe den Zahlencode 0.

- a) Sei  $n_1 = 5$  und  $n_2 = 2$ . Das heißt, die Startkonfiguration der Turing-Maschine ist also  $z_0 101\#10$ . Bestimme das Zahlentripel  $(x, y, z)$ .
- b) Schreibe ein GOTO-Programm, das die Phase 1 umsetzt. Das heißt, das Programm erzeugt bei der Eingabe von  $n_1$  und  $n_2$  das zur Start-Konfiguration  $z_0 \text{bin}(n_1)\#\text{bin}(n_2)$  passende Zahlentripel  $(x, y, z)$ .

### Aufgabe 10.3

Betrachte folgenden Sprachen. Sind sie entscheidbar? Begründe Deine Behauptung.

- a)  $L_1 := \{n \in \mathbb{N} \mid \text{es gibt eine Mersenne-Primzahl } 2^p - 1 \text{ mit } p \geq n\}$   
Hinweis: Es ist unbekannt ob es unendlich viele Mersenne-Primzahlen gibt.
- b)  $L_2 := \{w \mid M_w \text{ berechnet } \chi'_D\}$ , wobei  $D$  die Diagonalsprache aus der Vorlesung ist.
- c)  $L_3 := \{w \mid T(M_w) = \emptyset\}$

### Aufgabe 10.4

Sei  $L_1$  eine rekursive Sprache und  $L_2$  eine rekursiv aufzählbare Sprache. Zeige, dass  $L_2 \setminus L_1$  rekursiv aufzählbar ist.