

**Aufgabe 4.1** (4 Punkte)

Betrachte das Alphabet  $A = \{a, b, c, d, e, f\}$  mit der Häufigkeitsverteilung

$$F(a) = 0.29, F(b) = 0.19, F(c) = 0.22, F(d) = 0.07, F(e) = 0.21 \text{ und } F(f) = 0.02.$$

Führe die nicht-rekursive Variante des Huffman-Algorithmus bzgl.  $A$  und  $F$  aus. Gib dazu die Arrays  $A, N$  und den Heap  $H$  (als Liste wie im Beispiel - siehe Skriptteil) einmal zu Beginn des Algorithmus und dann nach *jedem* Schleifendurchlauf, sowie die Arrays  $LS, RS, LL$  *nur* nach Beendigung des Algorithmus an. Zeichne abschließend den resultierenden  $A$ -markierten Baum.

**Aufgabe 4.2** (4 Punkte)

Es sei  $A$  ein (festes) Alphabet der Größe  $n > 1$ . Für eine Schlüsselwertverteilung  $f$  auf  $A$  sei  $\gamma_f$  der entstehende Huffman-Code. Gib eine Schlüsselwertverteilung  $F$  auf  $A$  an, sodass  $ABL(\gamma_f)$  unter allen Wahlen  $f$  von Schlüsselwertverteilungen für  $f = F$  maximal wird. D.h.

$$ABL(\gamma_F) = \max_f ABL(\gamma_f).$$

Zeige deine Behauptung.

**Aufgabe 4.3** (4 Punkte)

Es sei  $T$  der durch folgende Array-Belegungen gegebene binäre Suchbaum:

$i$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
KEY	12	3	10	6	11	4	23	17	1	0	0	0	0	0
LS	4	9	0	2	0	0	8	0	0	0	0	0	0	0
RS	7	6	5	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Die Elemente  $E$  entsprechen einfach den Schlüsselwerten selbst, die Wurzel ist  $r = 1$ . Wir verwenden folgende Konvention: Bei einem Aufruf von NEW wird immer die kleinste Adresse  $i$  zurückgeliefert, die möglich ist. Werte  $i$  mit  $KEY[i]=0$  zeigen an, dass Adresse  $i$  zur Zeit nicht verwendet wird.

- Füge in  $T$  nacheinander Elemente mit den Schlüsselwerten 8,5,26,14 (in dieser Reihenfolge) ein. Zeichne den entstehenden binären Suchbaum und gib die Belegungen der Arrays LS,RS und KEY an.
- Lösche nun aus dem aus a) resultierenden Baum nacheinander die Elemente 10,6,12 (in dieser Reihenfolge) und zeichne den resultierenden Baum.
- In einen anfangs leeren binären Suchbaum sollen Elemente mit aufsteigenden und paarweise verschiedenen Schlüsselwerten  $a_1 < \dots < a_k$  eingefügt werden. Wie kann man  $j$  wählen, sodass nach der ersten Einfügung des Elements mit Schlüsselwert  $a_j$  durch weiteres Einfügen immer noch ein Baum minimaler Höhe möglich ist? Begründe deine Behauptung.

**Aufgabe 4.4** (4 Punkte)

- a) Sei  $B$  ein binärer Baum mit Knotenmenge  $V$ . Den erweiterten binären Baum zu  $B$  erhält man, indem man an jeden Knoten von  $B$ , der noch nicht zwei Kinder hat, einen bzw. zwei Knoten hinzufügt, sodass jeder Knoten aus  $V$  dann genau zwei Kinder besitzt. Diesen erweiterten Baum bezeichnen wir mit  $B'$  und die Menge seiner Knoten mit  $V'$ .

*Beispiel:*



Wir definieren nun die Länge des äußeren Pfades,  $length_a(B)$ , und die Länge des inneren Pfades,  $length_i(B)$ , von  $B$ .

$$length_a(B) := \sum_{v \in V' \setminus V} depth(v)$$
$$length_i(B) := \sum_{v \in V} depth(v)$$

Zeige, dass zwischen der Länge des äußeren und der Länge des inneren Pfades folgender Zusammenhang besteht

$$length_a(B) = length_i(B) + 2|V|. \quad (\star)$$

- b) Sei  $k \geq 2$  gegeben. Sei nun  $B_k$  ein Baum, bei dem jeder Knoten bis zu  $k$  Kinder besitzt. Der erweiterte Baum  $B'_k$  zu  $B_k$  ergebe sich nun, indem an jeden Knoten aus  $B_k$  der noch nicht  $k$  Kinder hat, Blätter hinzugefügt werden bis die Anzahl der Kinder genau  $k$  ist.

Stelle eine zu  $(\star)$  analoge Gleichung für  $B_k$  auf und beweise sie.