# Lösungen zu den Übungsaufgaben

## Diskrete Mathematik

WS 04/05

## Blatt 11

#### Aufgabe 11.2

- a)  $\operatorname{Var}[X] > 0$ : Falsch für n = 1, da dann gilt  $x_1 = \operatorname{E}[X]$  und damit  $\operatorname{Var}[X] = (x_1 \operatorname{E}[X])^2 = 0$ . Sonst gilt die Aussage, da für  $n \geq 2$  aus  $x_i \neq E[X]$  für mindestens ein  $i \in \{1, \ldots, n\}$  folgt, dass  $\operatorname{Var}[X] \geq \operatorname{Pr}(X = x_i)(x_i \operatorname{E}[X])^2 > 0$ .
- b)  $E[X] \ge x_1$ : Richtig!  $E[X] = \sum_{i=1}^n \Pr(X = x_i) x_i \ge \sum_{i=1}^n \Pr(X = x_i) x_1 = 1 \cdot x_1$ .
- c)  $Var[X] \ge x_1$ : Falsch! Gegenbeispiel ist Zufallgröße X+1, wobei X Bernoulli-verteilt mit Gewinnwahrscheinlichkeit  $p=\frac{1}{2}$  ist. Damit ist  $V[X+1]=V[X]=\frac{1}{4}<1=x_1$ .
- d)  $\operatorname{Var}[X] \geq \operatorname{E}[X]$ : Falsch! Gegenbeispiel  $X \sim Bin(n,p)$ . Es gilt:  $Var[X] = np(1-p) < np \cdot 1 = \operatorname{E}[X]$  .
- e)  $\operatorname{Var}[X] \leq \operatorname{E}[X^2]$ : Richtig! Mit  $E[X]^2 \geq 0$  folgt  $\operatorname{Var}[X] = \operatorname{E}[X^2] \operatorname{E}[X]^2 \leq E[X^2]$ .
- f) Var $[X] \le E[X]^2$ : Falsch! Gegenbeispiel Bernoulli-verteilte Zufallsgröße mit  $(1-p) < \frac{1}{2} < p$ . Es gilt dann  $E[X]^2 = p^2 > p(1-p) = Var[X]$

## Aufgabe 11.3

Wir betrachten folgende zwei Zufallsgrößen X,Y:  $W_X = \{-1,0,1\}$  wobei  $\Pr(-1) = \Pr(0) = \Pr(1) = \frac{1}{3}$  und  $W_Y = \{1,0\}$  wobei Y = 1 falls X = 0 und Y = 1 sonst. Damit sind X und Y abhängig, da zum Beispiel  $\Pr(X = 0, Y = 0) = 0 \neq \frac{2}{9} = \Pr(X = 0) \Pr(Y = 0)$ . Aber es gilt E[XY] = 0 und E[X] = 0. Damit ist aber Cov(X,Y) = E[XY] - E[X] E[Y] = 0 und X und Y sind damit unkorreliert!

#### Aufgabe 11.4

Im Folgenden bezeichne A das Ereignis, dass der Kandidat bei seiner ersten Wahl, die Türe mit Auto wählt, G das Ereignis, dass der Kandidat gewinnt und U das Ereignis, das der Showmaster die Tür im Urzeigersinn öffnet.

a) Die Strategien A und B der Kandidaten sind unabhängig von der Entscheidung des Showmasters und können daher analog zum klassischen Ziegenproblem analysiert werden:

A: 
$$\Pr(G) = \Pr(G|A)\Pr(A) + \Pr(G|\overline{A})\Pr(\overline{A}) = 1 \cdot \frac{1}{3} + 0 \cdot \frac{2}{3} = \frac{1}{3}$$

B: 
$$\Pr(G) = \Pr(G|A)\Pr(A) + \Pr(G|\overline{A})\Pr(\overline{A}) = 0 \cdot \frac{1}{3} + 1 \cdot \frac{2}{3} = \frac{2}{3}$$

C: Für Strategie C muss eine weitere Unterscheidung berücksichtigt werden. Wir definieren dazu die beiden zusätzlichen Ereignisse  $A_1$  (das Auto ist in der im Uhrzeigersinn nächsten Tür) und  $A_2$  (das Auto ist in der im Uhrzeigersinn übernächsten Tür). Dann gilt:

$$Pr(G) = Pr(G|A) Pr(A) + Pr(G|A_1) Pr(A_1) + Pr(G|A_1) Pr(A_1)$$

$$= (Pr(G|A \cap U) Pr(U|A) + Pr(G|A \cap \overline{U}) Pr(\overline{U}|A)) Pr(A)$$

$$+ Pr(G|A_1) Pr(A_1) + Pr(G|A_1) Pr(A_1)$$

$$= (1 \cdot 1 + 0 \cdot 0) \frac{1}{3} + 1 \cdot \frac{1}{3} + 0 \cdot \frac{1}{3} = \frac{2}{3} ,$$

da der Showmaster in den Fällen  $A_1$  und  $A_2$  keine Wahl hat und immer die einzig verbliebene freie Tür öffnet, was die Kandidatin bei Strategie C im ersten Fall zum erfolgreichen Wechsel bewegt, im zweiten jedoch fälschlicherweise zum Festhalten an der zuerst gewählten Tür.

b) Da die beiden Strategien A und B in keiner Weise auf die Entscheidung des Showmasters eingehen, bleiben die Analysen aus Teil a) korrekt und die Gewinnwahrscheinlichkeit ändert sich nicht. Anders mit Strategie C. In diesem Falle gilt:

$$Pr(G) = Pr(G|A) Pr(A) + Pr(G|A_1) Pr(A_1) + Pr(G|A_1) Pr(A_1)$$

$$= (Pr(G|A \cap U) Pr(U|A) + Pr(G|A \cap \overline{U}) Pr(\overline{U}|A)) Pr(A)$$

$$+ Pr(G|A_1) Pr(A_1) + Pr(G|A_1) Pr(A_1)$$

$$= (1 \cdot \frac{1}{2} + 0 \cdot \frac{1}{2}) \frac{1}{3} + 1 \cdot \frac{1}{3} + 0 \cdot \frac{1}{3} = \frac{1}{2} ,$$