

Innovationswettbewerb

Programmieren einen Billard-Roboter!

Zwei Teams, ein Roboter, zwei Programme!

Programmieren einen Roboter, der mithilfe von Bilderkennungssoftware eigenständig Billard spielen kann. Der Roboter befindet sich in China. Studierende in Deutschland würden daher per Remote, Zugriff auf den Roboter erhalten. Die Teams werden von den Organisatoren aus interessierten Studierenden zusammengestellt. Beide Teams werden aus Studierenden deutscher und chinesischer Universitäten bestehen. Die Betreuung des Innovationswettbewerbs erfolgt auf chinesischer Seite.

Als Preise locken ein Preisgeld oder eine Reise nach Shanghai, China!

Bei Interesse wendet euch an:
Pascalis Trentsios
pascalis.trentsios@rub.de

