

Die schnelle Fouriertransformation

Eingabe: $\vec{a} = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1})$ mit n Zweierpotenz, komplexe Zahl ω

Ausgabe: $(\xi_0, \xi_1, \dots, \xi_{n-1})$, so dass $\xi_j = p_{\vec{a}}(\omega^j)$

```
if  $n = 1$  then
   $\xi_0 \leftarrow a_0$ 
else begin
   $\vec{a}_g \leftarrow (a_0, a_2, a_4, \dots, a_{n-2})$ 
   $\vec{a}_u \leftarrow (a_1, a_3, a_5, \dots, a_{n-1})$ 

   $(\phi_0, \dots, \phi_{\frac{n}{2}-1}) \leftarrow \text{DFT}(\vec{a}_g, \omega^2)$ 
   $(\psi_0, \dots, \psi_{\frac{n}{2}-1}) \leftarrow \text{DFT}(\vec{a}_u, \omega^2)$ 

  for  $j = 0$  to  $\frac{n}{2} - 1$  do begin
     $\xi_j \leftarrow \phi_j + \omega^j \cdot \psi_j$ 
     $\xi_{\frac{n}{2}+j} \leftarrow \phi_j + \omega^{\frac{n}{2}+j} \cdot \psi_j$ 
  end
end
return  $(\xi_0, \dots, \xi_{n-1})$ 
```

Wenn n keine Zweierpotenz ist, wird n vergrößert und \vec{a} hinten mit Nullen aufgefüllt.

Schnelles Multiplizieren von zwei Polynomen

Wir wollen $p_{\vec{a}} = 2x^2 + 3x - 4$ und $p_{\vec{b}} = x - 1$ mit der schnellen Fouriertransformation multiplizieren.

1. n bestimmen, Vektoren aufstellen:

Der Grad von $p_{\vec{a}}$ ist 2 und der von $p_{\vec{b}}$ ist 1. Das Produkt $p_{\vec{a}} \cdot p_{\vec{b}}$ hat also Grad 3.

Das heißt wir brauchen 4 Koeffizienten um das Produkt zu bestimmen, also gilt $n = 4$. 4 ist sogar schon eine Zweierpotenz und muss nicht weiter vergrößert werden.

Die Vektoren \vec{a} und \vec{b} bestehen aus den Koeffizienten der beiden Polynome und müssen mit Nullen aufgefüllt werden, um die Größe 4 zu erreichen:

$$\vec{a} = (-4, 3, 2, 0), \quad \vec{b} = (-1, 1, 0, 0)$$

2. Primitive n -te Einheitswurzel bestimmen:

$$\omega = e^{\frac{2\pi i}{n}} = e^{\frac{2\pi i}{4}} = e^{\frac{\pi i}{2}} = \cos(\pi/2) + i \cdot \sin(\pi/2) = 0 + i \cdot 1 = i$$

(i ist hier die komplexe Einheit mit $i^2 = -1$)

3. Mit \vec{a} und \vec{b} die diskrete Fouriertransformation berechnen:

Wir rufen den Algorithmus DFT mit den Parametern \vec{a} (Länge $n = 4$) und $\omega = i$ auf. Die ausführliche Rechnung steht auf der nächsten Seite. Das Ergebnis ist: $\text{DFT}(\vec{a}, i) = (1, -6 + 3 \cdot i, -5, -6 - 3 \cdot i)$

Genauso berechnen wir auch: $\text{DFT}(\vec{b}, i) = (0, -1 + i, -2, -1 - i)$

4. Komponentenweise Multiplikation:

$$\begin{aligned} \vec{\psi} &= (1 \cdot 0, (-6 + 3 \cdot i) \cdot (-1 + i), (-5) \cdot (-2), (-6 - 3 \cdot i) \cdot (-1 - i)) \\ &= (0, 3 - i \cdot 9, 10, 3 + i \cdot 9) \end{aligned}$$

5. Inverse Transformation berechnen:

Wegen $\text{IDFT}(\vec{\psi}, \omega) = \frac{1}{n} \cdot \text{DFT}(\vec{\psi}, \omega^{-1})$, können wir wieder den Algorithmus benutzen. Dieses Mal verwenden wir jedoch ω^{-1} anstatt ω , also i^{-1} statt i . Das Inverse von i ist $-i$, wegen $i \cdot (-i) = -i^2 = 1$.

$$\vec{c} = \text{IDFT}(\vec{\psi}, i) = \frac{1}{4} \cdot \text{DFT}(\vec{\psi}, -i) = \frac{1}{4} \cdot (16, -28, 4, 8) = (4, -7, 1, 2)$$

Die Lösung ist also: $p_{\vec{a}}(x) \cdot p_{\vec{b}}(x) = 4 - 7x + x^2 + 2x^3$

$$n = 4$$

$$\omega = i$$

$$n = \frac{4}{2} = 2$$

$$\omega = i^2 = -1$$

$$n = \frac{2}{2} = 1$$

$$\omega = (-1)^2 = 1$$

$$n = 2$$

$$\omega = -1$$

$$n = 4$$

$$\omega = i$$

