

**Numerische Mathematik  
für Umwelttechniker und Maschinenbauer  
Aufgabenblatt 4**

Abgabe in der Vorlesung am Donnerstag, dem 20. Dezember 2007

1. Bestimmen Sie das Hermite-Interpolationspolynom  $p$  der Funktion  $f(x) = \cos(\pi x)$  zu den Knoten  $x_0 = 0$  und  $x_1 = 1/2$ . Geben Sie dazu auch das Schema der dividier-ten Differenzen an. Berechnen Sie  $p(1/3)$  und vergleichen Sie das Ergebnis mit dem exakten Wert  $f(1/3)$ .
2. Bestimmen Sie den interpolierenden kubischen Spline  $u$  zu den Daten

$$\begin{array}{c|cccccc} x_k & -8 & -2 & 0 & 2 & 8 \\ \hline f(x_k) & 0 & 1 & 8 & 1 & 0 \end{array}.$$

Berechnen Sie anschließend die Werte  $u(-1)$ ,  $u(1)$  und  $u(7)$ .

3. Das kubische Polynom  $p$  hat auf dem Intervall  $[0, 1]$  die Bézier-Punkte  $b_0 = 3$ ,  $b_1 = 2$ ,  $b_2 = 2$  und  $b_3 = 1$ . Berechnen Sie  $p(1/4)$  mit den Algorithmus von de Casteljau.
4. Das kubische Polynom  $p$  habe auf dem Intervall  $[0, 1]$  die Bézier-Darstellung

$$p(x) = \sum_{k=0}^3 b_k B_{3,k}(x).$$

Zeigen Sie, dass

$$p(0) = b_0, \quad p(1) = b_3, \quad p'(0) = 3(b_1 - b_0), \quad p'(1) = 3(b_3 - b_2)$$

gilt. Benutzen Sie diese Formeln, um die Bézier-Punkte  $b_0$ ,  $b_1$ ,  $b_2$  und  $b_3$  des Polynoms  $2x^3 + x^2 - 3x + 3$  zu berechnen.